

# Оружейная палата

Приложение к книге бугурта.



Powered by O.M.S.K  
2011

*Приходи — не бойся. Уходи — не плачь.  
Неизвестный марсианин.*

## Введение:

Здесь приводится список оружия, брони и прочего добра.



## Список оружия.

*Пусть оружием твоим станут не пики точены...*

### **Нож**

Оружие, которым пользуется каждый второй гопник и каждая первая женщина. Найти его легко, использовать — тоже. Нож добавляет +5 к максимальной атаке.

Ролл  $1d(100+5S+5)-50+5M$



### **Бита**

Любимое оружие бейсболистов, байкеров и различных отбросов общества.. Этой няшкой можно вышибать мозги и играть ими в лапту. Добавляет +10 к максимальной атаке. Требуется сила 2.

Ролл  $1d(100+5S+10)-50+5M$



### **Дубинка-шокер**

Широко применяемое оружие среди служб безопасности на кораблях и планетах. +30 к минимальной атаке.

Ролл  $1d(100+5S)-20+5M$



### **Меч**

Хотите почувствовать себя королём Артуром? Возьмите меч. +40 к максимальной атаке. +20 к минимальной. Требуется сила 3.

Ролл  $1d(100+5S+40)-30+5M$

### **Цепной меч**

Данный вид оружия популярен у абордажных команд и маньяков. +50 к максимальной атаке, +30 к минимальной. Требуется сила 3.

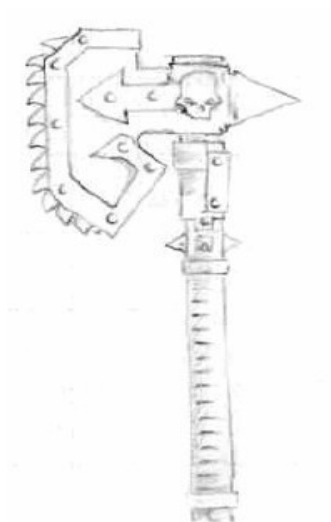
Ролл  $1d(100+5S+50)-20+5M$



### **Цепной топор**

Оружие, сделанное по принципу цепного меча. Встречается реже. +70 к максимальной атаке, +15 к минимальной. Требуется сила 3.

Ролл  $1d(100+5S+70)-35+5M$



### **Повар-меч**

Оружие превосходно пробивающее броню. +60 к максимальной атаке и +35 к минимальной. Требуется сила 3.

Ролл  $1d(100+5S+60)-15+5M$



### **Повар-топор**

Оружие, действующее по схожему с силовым мечом принципу. Пробивная мощь выше. +80 к максимальной атаке и +15 к минимальной. Требуется сила 4.

Ролл  $1d(100+5S+80)-35+5M$



### **Энергокопье**

Оружие, которое чаще используется как парадное нежели боевое, которое, впрочем, обладает неплохой ударной силой. +20 к максимальной атаке, +40 к минимальной. Требуется сила 2.

Ролл  $1d(100+5S+20)-10+5M$



### **Повар молот**

Ничего на свете лучше нету чем размазать кого-нибудь по земле. +80 к максимальной атаке, +30 к минимальной. Требуется сила 4.

Ролл  $1d(100+5S+80)-20+5M$

### **Виброклинок**

Многие тёмные личности предпочитают его цепным и повар мечам, так как они тише и их удары с большей вероятностью наносят критический удар. +50 к минимальной атаке.

Ролл  $1d(100+5S)+5M$



### **БПР (Боевая пресс-руковица)**

Необычное оружие, которое является, по сути, перчаткой-молотом. Пресс ударяет противника, отбрасывая его. +60 к максимальному урону. Отбрасывает врага на кол-во клеток равное  $S/2$ . Округление в меньшую сторону.

Ролл  $1d(100+5S+60)-50+5M$



### **БПМ (Боевой пресс-молот)**

Оружие действующее по принципу БПР. Пресс ударяет противника, отбрасывая его. +85 к максимальному урону. Отбрасывает врага на кол-во клеток равное  $S/2$ . Округление в меньшую сторону. Требование: сила 5

Ролл  $1d(100+5S+85)-50+5M$

### **Лайтсейбер**

Оружие знаменитых митолианских "Неоновых рыцарей". Легкий, но очень мощный меч. Добавляет 55 к максимальному урону и 25 - к минимальному.

Ролл  $1d(100+5S+55)-25+5M$





## Список защиты и брони.

### **Энергетический щит.**

Вам надо добежать до противника с бластером и убить его таким-то критом, а у вас всего 5 hp? Тогда вам нужен этот щит! Щиты бывают нескольких уровней поглощения урона. Щиты уровней до 1000 включительно нужно нести лишь одной рукой, либо они могут быть установлены в генератор на броне. Щиты более высоких уровней требуют мощных источников питания и носятся в двух руках либо вмонтируются в броню. Игрок с щитом бросает  $1dn$ , где  $n$  – уровень защиты, а потом сравнивает это значение с результатом вражеской атаки. Если выпало равное или большее значение, то урон блокируется. Если урон превышает защиту, то вычитается разница и игроку наносится урон, равный этой разнице. Если урон превышает защиту в два или более раза, то весь урон наносится игроку. Блокирующий игрок не может атаковать в этом ходу.

### **Бронежилет.**

Выбор СБ и нищebroдов. Даёт +30 к запасу здоровья.



### **Костюм-хамелеон**

Отлично подойдёт тем, кто хочет оставаться незамеченным. +50 к hp, противник не может засечь носителя с расстояния более 3х шагов. Постоянный перк «первый удар».



### **Кевларовый доспех**

Среднестатистическая армейская броня. +70 к hp.





### **Поварармор**

Надоело что каждый гопник на районе угрожает короткостволом? Нигры обстреливают из хуиток, и вы не знаете, что с этим сделать? Купите поварармор и забудьте эти проблемы как страшный сон! Поварармор пробивает только тяжёлое оружие, а ещё он даёт +300 hp и +1 к силе.



### **Армированный экзоскелет**

Что, любите быть на всём готовеньком? Тогда это для вас! В экзоскелет встроен ИИ, который повышает точность стрельбы и позволяет использовать дезинтеграторы. + 200 hp и +20 к минимальной атаке.



### **Десантная броня**

В этом доспехе хоть в огонь, хоть в воду, хоть с высоты 1000 метров! «Защита от падений» и +160 hp!



#### **ЭПМ-8 (экзоскелет повышенной мобильности)**

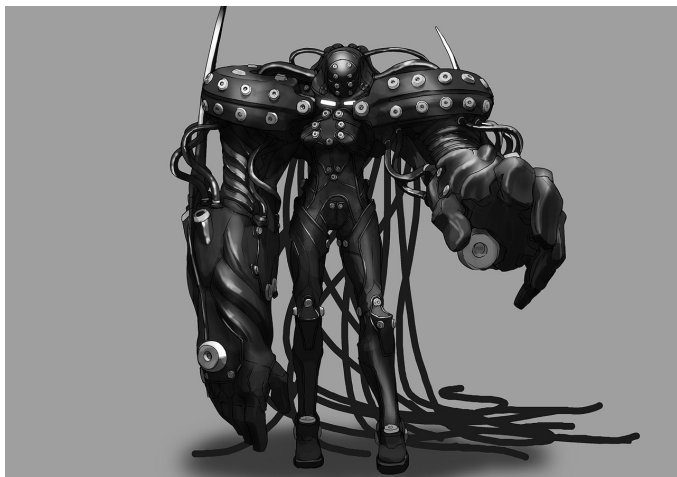
Вы жиробас, хилак или Ирма, а потому ваша скорость слишком мала? С ЭПМ-8 вы быстро покажете врагу, что скорость решает всё! +4 к кол-во проходимых за ход клеток, + 80 к hp.



#### **ПВЭ-2 (противовоздушный экзоскелет)**

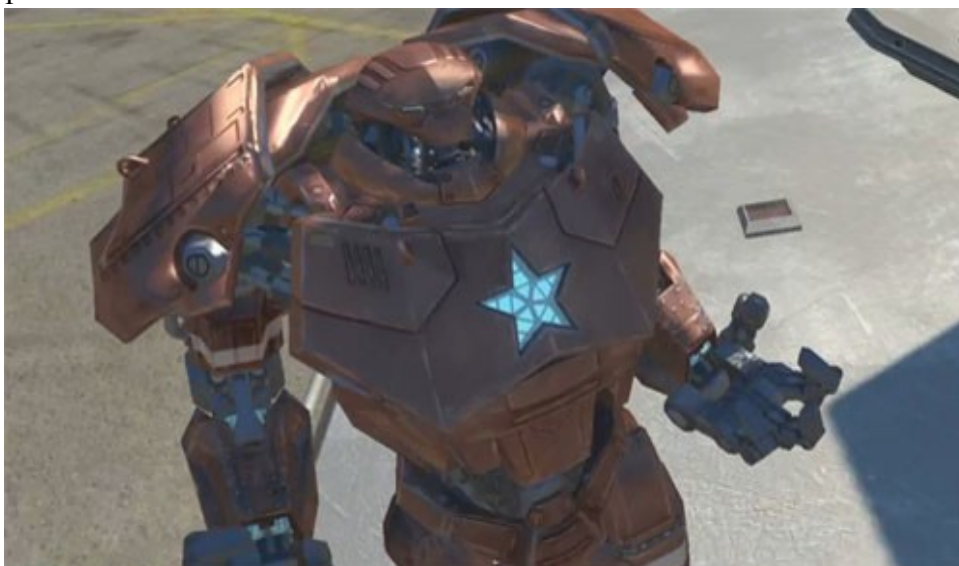
Теперь вы можете покрывать расстояние по воздуху. Препятствия больше не страшны. +2 к силе, +2 к количеству проходимых клеток, возможность пересечения препятствий, + 75 к hp и

ВОЗМОЖНОСТЬ ЛЕТАТЬ.



### Боевой доспех «Зевс»

Один из традиционных боевых доспехов ЗС, который применяют в первую очередь против техники. +500 hp, пробивается только тяжёлым вооружением. +2 к силе, -2 к скорости. Позволяет выстрелить мощным электрическим зарядом (1d130-40+3\*M). Зона полного урона — 10 клеток.



### Powerglove

Компактный генератор силового щита, отражающего атаки энергетического оружия. Силовое поле способно отразить атаку в ход с одного направления прямо в противника. Ролл на успех: 1d(100+5M) - 50



## Список вспомогательных предметов.



### **Восстанавливающие пилюли**

Самый слабый способ излечения. +10 hr.

### **МПЛП-11 (Медицинский препарат личного пользования)**

Многие солдаты по всей галактике имеют с собой хотя бы один иньектор с этим препаратом. +30 hr. На использование тратится один ход.

### **Препарат «Эскулап»**

Дорогостоящий препарат, полностью восстанавливающий здоровье носителя. Тратится один ход на использование.

### **Препарат «Гидра»**

Принявший препарат получает регенерацию по  $2*1d5$  hr продолжительностью 5 ходов.

### **Стимулятор «Гризли»**

Повышает силу на 1 ранг на 5 ходов. Тратится один ход на использование.

### **Стимулятор «Гепард»**

Повышает скорость на 1 ранг на 5 ходов. Тратится один ход на использование.

### **Стимулятор «Железная Кожа»**

Повышает выносливость на 1 ранг на 5 ходов. Тратится один ход на использование.

### **Стимулятор «Орёл»**

Повышает меткость на 1 ранг на 5 ходов. Тратится один ход на использование.