

# Правила дальнего боя



Бесплатное приложение к  
рулбуку.

Powered by O.M.S.K  
2011

## От автора

А вы думали, будет легко?

## Введение

По многочисленным просьбам игроков, вводятся правила дальнего боя с использованием огнестрельного оружия. Так как с ближним боем они имеют мало общего, они вынесены в отдельный файл вместе со списком оружия и его стататами.

## Общие принципы

Стрелять, боец, можно только тогда, когда у тебя есть оружие.

У каждого оружия свои правила стрельбы, между правилом стрельбы для пистолета и гранатомета мало общего.

У каждого оружия есть зона полного урона и зона половинного урона. Если враг стоит в зоне половинного урона, итоговый урон делится пополам. Расстояние отсчитывается начиная с соседней клетки (т.е. до соседних клеток расстояние 1, до следующих за ними - 2, etc.).

У каждого оружия имеется боезапас. Это количество патронов в магазине, с собой вы можете таскать хоть контейнер патронов.

Когда боезапас кончается, оружие надо перезарядить. На это тратится один ход, если у вас нет абилки "быстрая перезарядка".

Выкинуть опустевший ствол иногда проще - это не требует хода.

Чтобы взять оружие дальнего боя в руки, надо потратить один ход. Можно брать оружие, лежащее на соседних клетках.

У каждого оружия есть параметр "скорострельность". Это максимальное число патронов, которые можно выпустить за ход. Если вы стреляете очередью, пишете все одним роллом и суммарный штраф вычитайте сразу.

У оружия может быть уникальный эффект, например, атака по площади или пробивание препятствий. В этом случае подробное описание эффекта указано в правилах.

# Арсенал



Прежде чем изобрести боевой велосипед на пустом месте, загляните сюда. Может статься, что ваше желание пропадет само.

## Энергетическое оружие

### Пушка Тесла



Боезапас: батарея на 5 выстрелов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d140-40+5\*M

Зона полного урона: 3 клетки

Зона половинного урона: 6 клеток

Описание: экспериментальное оружие, которое совсем недавно стали производить на военных заводах Союза Социалистических Планет. Пока известно, что таким оружием вооружена группа быстрого реагирования «Буран».

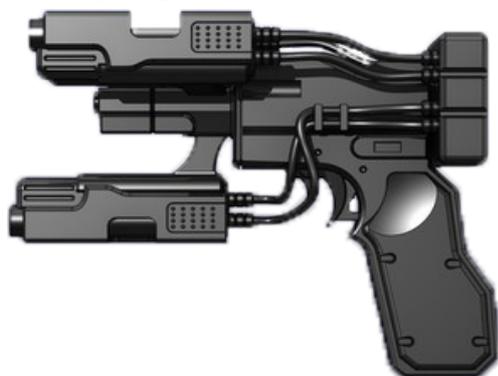
Требования: параметр «Сила» 3 и бронекостюм КОПТ

### ЛДПР (Лазерный Дамский Пистолет Реффенсона)



Скорострельность: 1 выстрел за ход  
Боезапас: 4 батареи  
Ролл: 1d50-40+3М  
Зона полного урона: 1 клетка  
Зона половинного урона: 2 клетки  
Описание: Элегантное и опасное оружие для самообороны.

### Бластер «Трио»



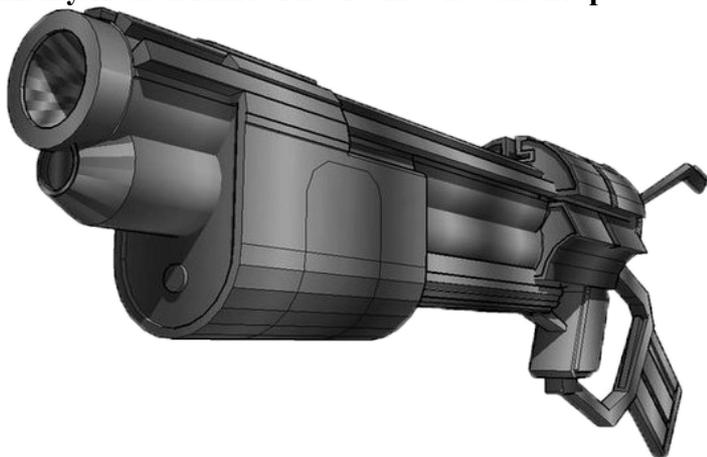
Скорострельность: 3 выстрела  
Боезапас: 21 батарея  
Ролл: 1d20-5+М\*2  
Зона полного урона: 4 клетки  
Зона половинного урона: 6 клеток  
Описание: Необычный бластер. Низкую убойную мощь компенсирует точностью.

### Энергетический револьвер Алдуана



Скорострельность: 4 выстрела  
Боезапас: 20 батарей  
Ролл: 1d80-40+2М  
Зона полного урона: 2 клетки  
Зона половинного урона: 6 клеток  
Описание: Оружие для тех, кто любит наделать во враге много маленьких дырочек.

### **Импульсная винтовка Томпсона «Хантер»**



Скорострельность: 1 выстрел за ход

Боезапас: 20 батарей

Ролл: 1d200-40+2\*М

Зона полного урона: 18 клеток

Зона половинного урона: 30 клеток

Описание: Довольно точная винтовка, которую, как говорят, очень любили использовать легендарные стрелки «Белые Носки».

### **Бластерный карабин Мэллори**



Боезапас: батарея на 50 выстрелов

Скорострельность: 5 выстрелов за ход

Ролл: 1d105-50+5\*М

Зона полного урона: 11 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: основное оружие Альянса Вольных Планет. Именно этим оружием вооружена известная многим Звёздная Пехота.

### **Тяжёлая бластерная винтовка «Эдем»**



Боезапас: батарея на 20 выстрелов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d130-30+5\*М

Зона полного урона: 30 клеток

Зона половинного урона: 45 клеток

Описание: оружие элитных солдат Звёздной пехоты для борьбы с пулёмётными точками противника.

### Стационарное орудие Гаусса



Боезапас: 100 снарядов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d750-50+5\*М

Зона полного урона: 40 клеток

Зона половинного урона: 80 клеток

Описание: оружие, которое ставят во всевозможные бункера. Благо при виде такого оружие у здравомыслящего человека внезапно просыпается приступ хорошего, годного страха.

### Дезинтегратор «Молот Сумерек»



Боезапас: батарея на 10 зарядов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d300-60+ 5\*М

Зона полного урона: 15 клеток

Зона половинного урона: 30 клеток

Описание: основное оружие корбинской армии. Обычный человек никогда в жизни не может воспользоваться подобным оружием. Нужно быть киборгом или роботом.

Для использования требуется абилка: «робот» или «киборг»

### Лазерная Винтовка «Гроза»



Боезапас: батарея на 6 выстрелов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d170-20+3\*М

Зона полного урона: 9 клеток

Зона половинного урона: 14 клеток

Описание: неприхотливое оружие элитных солдат стран-участниц Красной Угрозы. Именно эта энергетическая винтовка является символом мощи этого союза.

### **БУЛСВ «Взгляд Хищника»**



Боезапас: батарея на 5 выстрелов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d310-20+3\*М

Зона полного урона: 70 клеток

Зона половинного урона: 140 клеток

Описание: тяжёлая альстарская лазерная винтовка, которая используется Горными Стрелками во время боевых действий.

### **Скорчер**



Боезапас: батарея на 20 выстрелов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d60-10+6\*М

Зона полного урона: 60 клеток

Зона половинного урона: 100 клеток

Описание: довольно распространённое энергетическое оружие, производимое на планете Лайза фирмой «Лазариус». Популярно благодаря своей дальности и лёгкости в пользовании.

### **Лазерная Штурмовая Винтовка «Харикло»**



Боезапас: батарея на 27 выстрелов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d130-20+5\*М

Зона полного урона: 21 клетка

Зона половинного урона: 40 клеток

Описание: оружие наёмных солдат и бойцов регулярных армий на некоторых планетах.

Довольно-таки капризное оружие, за которым нужен хороший уход.

### **Автоматический Лазерный Пистолет «Каратель»**



Боезапас: батарея на 30 выстрелов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d70-20+5\*М

Зона полного урона: 6 клеток

Зона половинного урона: 12 клеток

Описание: оружие агентов корбинского Комитета Государственной Безопасности. В каждом фильме, где пафосный землянин спасает от коварных врагов, присутствует холодный корбинский агент, вооружённый этим лазерным пистолетом. Только в этих фильмах забывают, что он автоматический...

### **Дистраптор «Ломунец»**



Боезапас: батарея на 20 выстрелов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d130-10+5\*М

Зона полного урона: 5 клеток

Зона половинного урона: 10 клеток

Описание: антигуманное оружие, которое вызывает при удачном выстреле мучительную смерть. Производится пиратами для пиратов, ибо подобное оружие игнорирует всякие энергетические щиты.

### Снайперская Винтовка «Прогрессор»



Боезапас: батарея на 10 выстрелов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d350-60+5\*М

Зона полного урона: 80 клеток

Зона половинного урона: 160 клеток

Описание: Основная боевая винтовка корбинской армии, которую используют в войсках около тридцати лет.

### Лёгкий Штурмовой Бластерный Карабин М6



Боезапас: батарея на 20 выстрелов

Скорострельность: 4 выстрела за ход

Ролл: 1d110-40+5\*М

Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: армия Земного Содружества извлекла из своих поражений несколько уроков. Теперь у армии будет единый стандарт оружия, а не мешанина из солдат с разных планет.

Началом новой эры стал этот бластерный карабин, который используют экипажи боевых машин и десантники.

### **АКБС-21 (Автомат Карса Боевой Лазерный модель 21)**



Боезапас: батарея на 45 выстрелов

Скорострельность: 5 выстрелов за ход

Ролл: 1d105-50+5\*М

Зона максимального поражения: 18 клеток

Зона минимального поражения: 9 клеток

Описание: новое изобретение сумрачного андейского гения. Используется Карательными Частями во время штурмовых операций.

### **Бластерный дробовик БП-32**



Боезапас: батарея на 10 выстрелов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d100-15+5\*М

Зона полного урона: 2 клетки

Зона половинного урона: 4 клетки

Описание: экспериментальный вид дробовика, который хотят массово изготавливать на независимой планете Катория, которая раньше больше производила холодная оружие.

### **Автоматический дезинтегратор «Далёкая Радуга»**



Боезапас: батарея на 30 выстрелов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл:  $1d250-70+5*M$

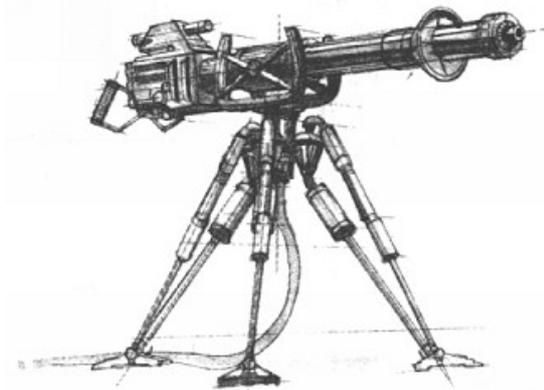
Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: более облегчённый вариант «Молота Сумерек», который используют инженерный части корбинской армии.

Для использования требуется абилка: «специалист по высоким технологиям»

### **Тяжёлый Мобильный Бластер**



Скорострельность: 40 выстрелов за ход.

Боезапас: 80 баттарей

Ролл:  $1d180-20+2*M$

Зона полного урона: 3 клетки

Зона половинного урона: 8 клеток

Описание: Повсеместно используемое орудие для обороны важных точек.

### **Огнестрельное оружие**

#### **СВБ(Снайперская Винтовка Бразильца)**



Боезапас: 23 патрона

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d200-45+5\*М

Зона максимального поражения: 100 клеток

Зона минимального поражения: 50 клеток

Описание: Суровый агрегат, изготовленный где-то на полудиких территориях нашей Галактики. Оружие использует калибр 7,62×54. Используется ровными пацанами из «Солдат Анархии».

### **ППМ (Пистолет-пулемёт Малый)**



Боезапас: 30 патронов

Скорострельность: 10 выстрелов за ход

Ролл: 1d90-50+5\*М

Зона максимального поражения: 20 клеток

Зона минимального поражения: 10 клеток

Описание: морально устаревший андейский пистолет-пулемёт, который по большей части используют наёмники и рейдеры старой школы.

### **ПН (Пистолет Нигры)**



Боезапас: 7 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d71-50+5М

Зона максимального поражения: 8 клеток

Зона минимального поражения: 4 клетки

Описание: Оружие, которое используют в своих гетто «чёрные братья». Изготовлено кустарным методом, поэтому ломается легко.

### **ПГ (Пистолет Гопника)**



Боезапас: 5 патронов

Скорострельность: полуавтомат (1 выстрел за ход)

Ролл: 1d39-19+ 5\*М

Зона максимального поражения: 3 клетки

Зона минимального поражения: 2 клетки

Описание: это оружие, вероятно, было боевым, но благодаря плохим условиям хранения это оружие стало очень неэффективным.

### **Обрез**



Боезапас: 2 заряда

Скорострельность: полуавтомат (1 выстрел за ход)

Ролл: 1d50-20+ 5\*М

Зона максимального поражения: 2 клетки

Зона минимального поражения: 1 клетка

Описание: Оружие brutальных колхозников из недоразвитых планет, где внезапный выстрел решает всё.

### **АСМОН (Автомат Специальный для Механической Обработки Населения)**



Боезапас: 30 патронов

Скорострельность: автомат (10 выстрелов за ход)

Ролл: 1d125-50+5\*М

Зона максимального поражения: 17 клеток

Зона минимального поражения: 8 клеток

Описание: Оружие войск специального назначения для быстрой нейтрализации противника.

### **МВБ (Магазинная Винтовка Боевая)**



Боезапас: 20 патронов

Скорострельность: полуавтомат (1 выстрел за ход)

Ролл: 1d80-50+ 5\*М

Зона максимального поражения: 40 клеток

Зона минимального поражения: 20 клеток

Описание: Винтовочка, которую используют работорговцы из организации «Тройка».

### **МВС (Магазинная Винтовка Специальная)**



Боезапас: 15 патронов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d100-50+ 5\*М

Зона максимального поражения: 42 клеток

Зона минимального поражения: 22 клеток

Описание: более элитный вариант магазинной винтовки. Используется элитными солдатами «Тройки»..

### **БПВ (Боевая Противотанковая Винтовка)**



Боезапас: 5 патронов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d220-30+ 5\*М

Зона максимального поражения: 130 клеток

Зона минимального поражения: 70 клеток

Описание: суровое оружие возмездия, которое изготавливают на многих промышленных мирах.

### **РПД (Ручной Пулемёт Дудаева)**



Боезапас: лента на 200 патронов

Скорострельность: 50 выстрел за ход

Ролл: 1d120-80+ 5\*М(2 соседним клеткам наносит урон 1d40+ 5\*М)

Зона максимального поражения: 30 клеток

Зона минимального поражения: 15 клеток

Описание: пулемёт с тоталитарной планеты Сайвол, которая входит в ось стран Красной Угрозы. Сам пулемёт очень надёжен и при должном умении подобным оружием можно уничтожить нескольких противников.

### **М-89**



Боезапас: 25 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d100-40+ 5\*М

Зона максимального поражения: 20 клеток

Зона минимального поражения: 10 клеток

Описание: Обычная штурмовая винтовка, которую используют на территории недоразвитых стран. Довольно капризна, зато починка не очень дорога. Использует калибр 5,56 мм.

### **Штурмовой дробовик «Сасайэль»**



Боезапас: 24 патрона  
Скорострельность: 1 выстрел за ход  
Ролл: 1d100-10+5\*М  
Зона полного урона: 3 клетки  
Зона половинного урона: 6 клеток

### **Автоматический дробовик «Кассандра»**



Боезапас: 9 патронов  
Скорострельность: 3 выстрела за ход  
Ролл: 1d100-15+5\*М  
Зона полного урона: 2 клетки  
Зона половинного урона: 4 клетки  
Описание: довольно популярный автоматический дробовик

### **Автоматно-гранатомётный комплекс «Зелен»**



Боезапас: 25 патронов и 1 граната (встроенный гранатомёт)  
Скорострельность: 5 выстрелов за ход (автомат), 1 выстрел за ход (из встроенного гранатомёта)  
Ролл: 1d100-40+5\*М (для стрельбы пулями), 1d90+3\*М (для стрельбы из встроенного гранатомёта)  
Зона полного урона: 20 клеток (автомат), 30 клеток (встроенный гранатомёт)  
Зона половинного урона: 30 клеток (автомат), 40 клеток (встроенный гранатомёт)  
Описание: довольно мощное оружие, изготовленное на нескольких промышленных мирах.

Подобное оружие очень любят рейдеры из-за встроенного гранатомёта.

### Укороченный Автомат Десанта



Боезапас: 45 патронов

Скорострельность: 9 выстрелов за ход

Ролл: 1d60-10+5\*М

Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 17 клеток

Описание: относительно слабое оружие, зато очень выносливое. Обычно его используют десантники или экипажи боевых машин.

### Пистолет-пулемёт «Бес»



Боезапас: 64 патрона

Скорострельность: 8 выстрелов за ход

Ролл: 1d70-10+5\*М

Зона полного урона: 11 клеток

Зона половинного урона: 19 клеток

Описание: оружие, которое изготавливают зэки на планете-тюрьме Мандрагора, а тюремная администрация занимается продажей оных стволов. Не смотря на то, что это оружие изготавливают заключённые, оружие вполне неплохое.

### Штурмовой Пулемёт «Кочевник»



Боезапас: 250 патронов

Скорострельность: 50 выстрелов за ход

Ролл: 1d160-90+ 6\*М(3 соседним клеткам наносит урон 1d60+ 5\*М)

Зона полного урона: 20 клеток

Зона половинного урона: 35 клеток

Описание: штурмовое оружие стран Красной Угрозы. Чтобы использовать подобное оружие

нужно иметь большую физическую силу или быть профессионалом...  
Требование: иметь абилку «Спецназовец» или параметр сила «4»

### **Лёгкий пулемёт Вимертон**



Боезапас: 220 патронов

Скорострельность: 20 выстрелов за ход

Ролл:  $1d90-30+5*M$  (3 соседним клеткам наносит урон  $1d40+5*M$ )

Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: очень лёгкий пулемёт войск «Тройки», который прекрасно показал себя во время оккупации планет Кастор и Полидевк.

### **Автомат Базовый «Андромеда»**



Боезапас: 50 патронов

Скорострельность: 5 выстрелов за ход

Ролл:  $1d100-40+5*M$

Зона полного урона: 11 клеток

Зона половинного урона: 19 клеток

Описание: довольно сложная в обращении винтовка государств Фашисткой Лиги. Плюсом этого автомата можно считать довольно внушительный боезапас.

### **Пистолет Основной**



Боезапас: 12 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл:  $1d50-10+5*M$

Зона полного урона: 2 клетки

Зона половинного урона: 4 клетки

Описание: лёгкий в обращении пистолет, который используют всякие охранные фирмы и правоохранительные структуры.

### **Автоматическая охотничья винтовка «Вихрь»**



Боезапас: 20 патронов

Скорострельность: 2 выстрела за ход

Ролл: 1d100-20+5\*М

Зона полного урона: 45 клеток

Зона половинного урона: 90 клеток

Описание: автоматическая снайперская винтовка, которая обычно используется всякими охотниками. Но никто не запрещает устроить охоту на людей.

### **Автомат «Сырно»**



Боезапас: 45 патронов

Скорострельность: 5 выстрелов за ход

Ролл: 1d100-50+5\*М

Зона полного урона: 12 клеток

Зона половинного урона: 24 клетки

Описание: довольно надёжный автомат, который любят использовать пираты и опустившиеся рейдеры.

### **Специальный автомат «Буран»**



Боезапас: 20 патронов (автомат), батарея на 5 выстрелов (подствольный лазер)  
Скорострельность: 4 выстрела за ход (автомат), 1 выстрел за ход (подствольный лазер)  
Ролл: 1d120-45+5\*М (автомат), 1d90-40+5\*М (подствольный лазер)  
Зона полного урона: 20 клеток  
Зона половинного урона: 40 клеток  
Описание: автомат, который используют профессиональные наёмники и некоторые бойцы специальных подразделений.

### **Тяжёлая снайперская винтовка «Цементавр»**



Боезапас: 5 патронов  
Скорострельность: 1 выстрел за ход  
Ролл: 1d400-50+5\*М  
Зона полного урона: 80 клеток  
Зона половинного урона: 160 клеток  
Описание: тяжёлая снайперская винтовка, которую используют для уничтожения частей пехоты, которая снабжена экзоскелетами или другими защитными средствами.

### **Пистолет-пулемёт «Сельва»**



Боезапас: 35 патронов  
Скорострельность: 5 выстрелов за ход  
Ролл: 1d80-40+5\*М  
Зона полного урона: 7 клеток  
Зона половинного урона: 14 клеток

Описание: дешёвый пистолет-пулемёт, который используется бандитами всех мастей, но также некоторыми правоохранителями.

### **Пистолет-пулемёт «Альф»**



Боезапас: 48 патронов

Скорострельность: 6 выстрелов за ход

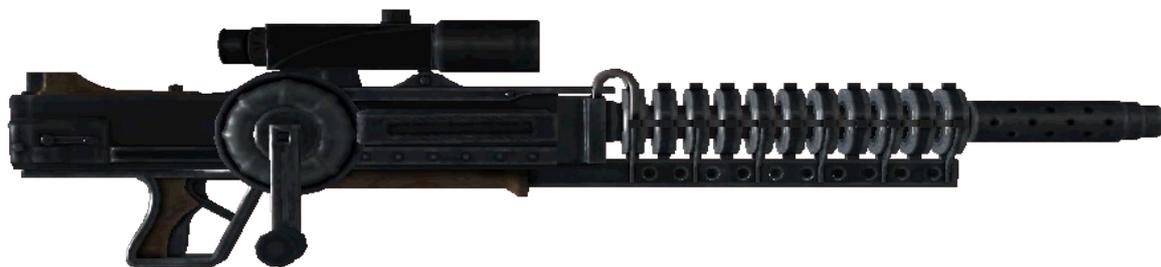
Ролл: 1d90-45+5\*М

Зона полного урона: 8 клеток

Зона половинного урона: 16 клеток

Описание: довольно лёгкий в обращении пистолет-пулемёт, который предпочитают использовать охранники в тюрьмах.

### **Изделие 721**



Боезапас: 12 снарядов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d500-50+5\*М

Зона полного урона: 70 клеток

Зона половинного урона: 140 клеток

Описание: brutальное орудие возмездия, которое доставляло боль и унижение Космическому Десанту Земного Содружества. Благо этой винтовке плевать, какая на тебе броня. Ибо эта винтовка задумывалась, как противотанковая. Береги жопу, ногебатор.

### **Штурмовой Дробовик М1 «Вальгалла»**



Боезапас: 30 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d140-50+5\*М

Зона полного урона: 4 клетки

Зона половинного урона: 8 клеток

Описание: ещё одно детище серии «М» конструктора Адальса Альзенберга. На сей это стал довольно лёгкий дробовик, который используют группы зачистки.

### **Автоматно-гранатомётный комплекс М13 «Диармайд»**



Боезапас: 30 патронов (автомат), 3 гранаты (встроенный гранатомёт)

Скорострельность: 5 выстрелов за ход (автомат), 1 выстрел за ход (встроенный гранатомёт)

Ролл: 1d150-40+5\*М (автомат), 1d90-10+5\*М (гранатомёт)

Зона полного урона: 20 клеток (автомат), 15 клеток (встроенный гранатомёт)

Зона половинного урона: 30 клеток (автомат), 31 клетка (встроенный гранатомёт)

Описание: новым символом Земного Содружества стал вот этот гранатомётный комплекс. Он прост и надёжен. Именно простота и надёжность необходима новой армии Земного Содружества. Ведь раньше эти качества не очень-то ценились.

### **Снайперская винтовка М16-ПА «Гектор»**



Боезапас: 30 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл:  $1d200-40+5*M$

Зона полного урона: 70 клеток

Зона половинного урона: 140 клеток

Описание: новая модель основной боевой снайперской винтовки, которая должна неплохо выкашивать пехоту и наносить ущерб бронетехнике. Военные выбрали эту модель, благо она показала лучшие показатели среди других конкурсантов.

### **Штурмовой пулемёт М2 «Геката»**



Боезапас: 200 патронов

Скорострельность: 40 выстрелов за ход

Ролл:  $1d200-70+5*M$ (4 соседним клеткам наносит урон  $1d80+5*M$ )

Зона полного урона: 20 клеток

Зона половинного урона: 40 клеток

Описание: основной штурмовой пулемёт Земного Содружества. Именно он прикрывает обычных солдат, которые занимаются штурмом зданий.

### **«Самзарадка»**



Боезапас: 5 патронов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d90-40+5\*М

Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: ружьё, которому не страшна и ядерная война. Пользуется популярностью среди нищелюбов и всяких полудиках государств, где феодализм смешался с высокими технологиями.

### **Пистолет-пулемёт «Маргант»**



Боезапас: 30 патронов

Скорострельность: 5 выстрелов за ход

Ролл: 1d80-40+5\*М

Зона полного урона: 8 клеток

Зона половинного урона: 16 клеток

Описание: очень дешёвый пистолет-пулемёт, который используют не в очень цивилизованных частях этой Галактики.

### **Томми-ган**



Боезапас: 60 патронов

Скорострельность: 6 выстрелов за ход

Ролл: 1d110-60+5\*М

Зона полного урона: 10 клеток

Зона половинного урона: 20 клеток

Описание: оружие настоящего гангстера. Именно с таким пистолет-пулемётом должен ходить уважающий себя гангстер.

### **Дробовик Дудаева**



Боезапас: 10 патронов

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл: 1d100-40+5\*М

Зона полного урона: 5 клеток

Зона половинного урона: 8 клеток

Описание: довольно неплохой дробовик, который был создан инженерами Анджеем Дудаевым для регулярной Красной Армии.

#### **Автоматический дробовик Дудаева.**



Боезапас: 27 патронов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d110-60+5\*М

Зона полного урона: 3 клетки

Зона половинного урона: 6 клеток

Описание: автоматический дробовик для войск специального назначения Красной Армии.

Конструктор неизменно является Анджеем Дудаевым.

#### **Карбин Грейхмэна**



Боезапас: 20 патронов

Скорострельность: 4 выстрела за ход

Ролл: 1d120-40+5\*М

Зона полного урона: 14 клеток

Зона половинного урона: 28 клеток

Описание: лёгкий автоматический карабин, который экспортирует Альянс Вольных Планет в недоразвитые страны.

### Штурмовой Автоматический Революер ШАР



Скорострельность: 8 выстрелов

Боезапас: 16 патронов

Ролл: 1d50-20+2\*М

Зона полного урона: 4 клеток

Зона половинного урона: 6 клетки

Описание: Запрещённое в клубе «Любителей Революеров и Вестернов» оружие.

### Двустольный револьвер системы Краузера



Скорострельность: 2 выстрела за ход

Боезапас: 6 патронов

Ролл: 1d100-30+2\*М

Зона полного урона: 5 клеток

Зона половинного урона: 7 клеток

Описание: Любимое оружие многих абордажников и СБшников

## Гранатометы

### Лёгкий ручной гранатомёт «УНИТА»



Боезапас: 1 граната

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл:  $1d200+10*M$  (1 соседней клетке наносит урон  $1d50+8*M$ )

Зона полного урона: 40 клеток

Зона половинного урона: 80 клеток

Описание: оружие истинного фашиста или тоталитариста. Производится на планетах Тейза и Бонита, которые организовали Фашистскую Лигу.

### РПГП (Реактивный Противотанковый Гранатомёт «Пасочник»)



Боезапас: 1 граната

Скорострельность: 1 выстрел за ход

Ролл:  $1d265+5*M$  (3 соседним клеткам наносит урон  $1d70+5*M$ )

Зона максимального поражения: 110 клеток

Зона минимального поражения: 60 клеток

Описание: реактивный противотанковый гранатомёт, изготовленный на планете Пайсека. Используется всевозможными террористами и другими приятными людьми.

## Другое

### АОЙ-8 (Акустическое оружие Йениффера)



Скорострельность: 1 выстрел за ход

Боезапас: 14 батарей

Ролл: 1d180-70+10\*М

Зона полного урона: 5 клеток

Зона половинного урона: 10 клеток

Описание: Необычное оружие, которое разрушает противника при помощи звуковых волн.

Точность низкая, но убойная мощь компенсирует это

### ТР-4 (Токсинный револьвер)



Скорострельность: 1 выстрел

Боезапас: 4 патрона

Ролл: 1d70-30+4М

Зона полного урона: 8 клеток

Зона половинного урона: 9 клеток

Токсины наносят 3 урона ещё 5 ходов после попадания

Описание: Очень тихое и популярное оружие

### Звуковое переносное орудие «Дробитель»



Боезапас: 1 батарея на 30 выстрелов

Скорострельность: 3 выстрела за ход

Ролл: 1d150-40+5\*M

Зона полного урона: 5 клеток

Зона половинного урона: 10 клеток

Описание: оружие элитных частей Фашисткой Лиги. Используется по большей части с целью понижения боевого духа противника.